

## DAFTAR PUSTAKA

- Educa Studio. (2021). *About Us*. Didapat dari <https://www.educastudio.com/about-us>
- GameLab. (2021). *Company profile download*. Diunduh dari [https://www.gamelab.id/pdf/Educa\\_Studio%20\\_Company\\_Profile\\_Magan\\_g.pdf](https://www.gamelab.id/pdf/Educa_Studio%20_Company_Profile_Magan_g.pdf)
- GameLab. (2021). *Tentang Kami*. Di dapat dari <https://www.gamelab.id/about/>
- Rizkinaswara, L. (20 Januari, 2020). *Revolusi Industri 4.0*. Didapat dari <https://aptika.kominfo.go.id/2020/01/revolusi-industri-4-0/>
- Siaran Pers Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi. (7 Oktober, 2020). *Masuki Era Revolusi Industri 4.0, Indonesia Perlu Manfaatkan Teknologi Digital*. Didapat dari <https://kominfo.ngawikab.go.id/masuki-era-revolusi-industri-4-0-indonesia-perlu-manfaatkan-teknologi-digital/>